



Associazione Culturale POLITICS HUB  
*Viale Gorizia 44 Legnano – 20025 (MI) – C.F. 92055080151*  
[www.politicshub.it](http://www.politicshub.it) E-mail: [direzione@politicshub.it](mailto:direzione@politicshub.it)



# REGOLAMENTO “HACKATHON”

## di Politics Hub

---

Associazione Politics Hub

Viale Gorizia 44, Legnano - 20052 (MI) – C.F. 92055080151



## SOMMARIO:

1	PREMESSA:.....	3
2	OBIETTIVI DELL'HACKATHON:.....	3
3	DESTINATARI: .....	3
4	DATA E LUOGO DELL'EVENTO:.....	3
5	PARTECIPAZIONE ALL'HACKATHON:.....	4
6	SVOLGIMENTO DELL'EVENTO:.....	4
7	GIURIA E VALUTAZIONE:.....	5
8	TEMPI DI PREPARAZIONE:.....	5
9	BENEFIT PER I PARTECIPANTI E PREMIAZIONE:.....	6
10	OBBLIGHI E RESPONSABILITÀ DEI PARTECIPANTI:.....	6
11	DIRITTI DI PROPRIETÀ INTELLETTUALE:.....	7
12	AUTORIZZAZIONE E USO DELL'IMMAGINE .....	7
13	ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO: .....	7

Con il presente documento si intende illustrare il regolamento ufficiale dell'evento "HACKATHON - Europa, una cultura da approfondire". Si prega di leggere con attenzione quanto segue:

## 1 PREMESSA:

- 1.1 Associazione Politics Hub *viale Gorizia 44, Legnano – 20025 (MI), C.F. 92055080151*, (di seguito anche "Politics Hub" o "Associazione" o "Ente Organizzatore") intende realizzare un Hackathon (di seguito anche "Evento" o "Iniziativa") denominato "HACKATHON - Europa, una cultura da approfondire".
- 1.2 Promotore dell'evento: Associazione Politics Hub, Comune di Busto Arsizio.
- 1.3 Gli sponsor dell'evento sono indicati di seguito come "Sponsor".

## 2 OBIETTIVI DELL'HACKATHON:

- 2.1 Politics Hub, in collaborazione con Comune di Busto Arsizio, organizza un Hackathon il cui obiettivo principale è quello di coinvolgere studenti/studentesse delle scuole secondarie di secondo grado del territorio nella stesura, mediante attività di gruppo e incontri con esperti del settore, di una costituzione europea unitaria che riorganizzi a proprio piacere le forme istituzionali ad oggi vigenti.

## 3 DESTINATARI:

- 3.1 L'Evento è aperto a studenti/studentesse di ogni Istituto superiore di secondo grado aderente all'iniziativa.
- 3.2 I principali destinatari sono:
  - Studenti/studentesse interessati/e al mondo politico e sociale contemporaneo.
  - Studenti/studentesse con capacità di lavoro in team.

## 4 DATA E LUOGO DELL'EVENTO:

- 4.1 L'Evento si svolgerà nelle date 26-27-28-29/10/2021 dalle ore 8:00 alle ore 12:30 e dalle ore 14:00 alle ore 18:00. Nelle fasi intermedie non è prevista attività. La responsabilità dei minori di anni 18 (si veda sul punto anche 5.5) è da attribuirsi al docente accompagnatore nell'orario di lavoro e nelle fasi intermedie.
- 4.2 L'evento si svolgerà presso la sala comunale "PRO BUSTO" in Via Cesare Battisti 12C, 21052, Busto Arsizio (VA), e presso il Cinema-Teatro "Fratello Sole", in Via Massimo D'Azeglio 1, Busto

Arsizio (VA). Gli spostamenti da un luogo ad un altro, non ricadono sotto la responsabilità dell'Ente Organizzatore.

- 4.3 Per eventuali esigenze tecniche l'Ente organizzatore si riserva la possibilità di modificare luogo, data e orari dell'Evento, nonché di cancellarlo. Qualsiasi cambiamento verrà notificato ai partecipanti già iscritti via e-mail e sarà comunicato sulla pagina dedicata del sito ufficiale dell'Associazione ([www.politicshub.it](http://www.politicshub.it)).

## 5 PARTECIPAZIONE ALL'HACKATHON:

- 5.1 L'iscrizione all'Evento è consentita a tutte le scuole secondarie di secondo grado che hanno accettato la proposta effettuata dall'Associazione mediante mail con le modalità e nei termini di cui al punto 5.4.
- 5.2 La partecipazione all'Hackathon è riservata alle persone fisiche di età uguale o superiore a 16 anni al momento dell'iscrizione (di seguito anche "Partecipante").
- 5.3 Visti i parametri di cui al punto 3.2, la scuola è libera di individuare autonomamente gli studenti/le studentesse che ritiene idonei alla partecipazione all'Evento.
- 5.4 L'iscrizione di ogni studente/studentessa partecipante dovrà essere effettuata dall'Istituto di appartenenza e inviata entro le ore 23:59 del giorno 18/10/2021 all'indirizzo mail [direzione@politicshub.it](mailto:direzione@politicshub.it) nei termini previsti sopra, avendo cura di specificare i nominativi degli studenti/studentesse individuati, allegando i documenti in copia digitale debitamente compilati e firmati da ciascuno studente partecipante e che, comunque, dovranno essere portati dai Partecipanti stessi in formato cartaceo il giorno dell'accettazione all'Evento.
- 5.5 I partecipanti minorenni dovranno essere accompagnati da un docente dell'Istituto di provenienza. La responsabilità per ogni aspetto dell'attività svolta da ciascuno studente minore di 18 anni è attribuita al docente accompagnatore (si veda sul punto anche 4.1).
- 5.6 La partecipazione all'Hackathon è completamente gratuita.
- 5.7 Il partecipante è informato che la partecipazione all'Evento non determina, di per sé, alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo.
- 5.8 Per partecipare all'iniziativa è necessario che ciascun partecipante accetti il presente regolamento e rilasci il consenso al trattamento dei dati personali.
- 5.9 Ogni partecipante garantisce che le informazioni personali fornite all'atto della registrazione siano veritiere e corrette. Nel caso l'Ente Organizzatore accerti la non veridicità o la non correttezza delle informazioni fornite in sede di registrazione, potrà disporre l'esclusione del partecipante.
- 5.10 La partecipazione avverrà da parte degli studenti come singoli individui. I Partecipanti acconsentono fin d'ora a costituire e/o entrare a far parte di squadre già formate dall'Ente Organizzatore e composte da studenti provenienti da scuole differenti.
- 5.11 Il partecipante è informato che, per la partecipazione all'Evento, è richiesto un dispositivo elettronico (PC, tablet).

## 6 SVOLGIMENTO DELL'EVENTO:

- 6.1 Gli studenti iscritti all'evento dalle scuole di appartenenza, dovranno recarsi in autonomia nel luogo dello svolgimento dell'Iniziativa di cui al punto 4.2.
- 6.2 I partecipanti verranno divisi nelle squadre di appartenenza (sul punto si veda anche 5.10) al momento dell'accettazione.

- 6.3 I partecipanti alterneranno momenti di lavoro di squadra, e momenti di formazione e incontro con ospiti ed esperti del settore (per maggiori informazioni, riferirsi al programma dettagliato in allegato).
- 6.4 Le squadre partecipanti dovranno produrre, in autonomia, un documento in formato PDF allegando eventuali file multimediali aggiuntivi da depositare secondo le modalità indicate dall'Ente Organizzatore il giorno dell'Evento alla giuria, la quale si riserva la discrezione di ammettere tali file aggiuntivi.
- 6.5 Oltre al documento PDF le squadre dovranno elaborare una presentazione orale della loro idea da esporre nel giorno indicato sul programma dettagliato a tutti i partecipanti dell'Evento, della durata massima complessiva di cinque minuti. La squadra dovrà scegliere al suo interno uno o più soggetti che espongano a tutti i partecipanti dell'Evento l'idea che è stata sviluppata.

## **7 GIURIA E VALUTAZIONE:**

- 7.1 Le proposte presentate dalle squadre dei partecipanti saranno valutate da una giuria nominata dall'Ente Organizzatore.
- 7.2 La giuria valuterà le proposte presentate dalle squadre sulla base dei seguenti criteri:
- Attinenza alla tematica proposta.
  - Completezza della proposta.
  - Correttezza formale.
  - Creatività/innovatività.
  - Realizzabilità.
  - Chiarezza espositiva.
  - Proprietà di linguaggio.
  - Coerenza tra esposizione e documento depositato alla giuria (vedi punto 6.4).
  - Coerenza con le informazioni acquisite durante gli interventi degli ospiti relatori.
- 7.3 Ogni membro della giuria attribuirà alla proposta un punteggio da 1 a 5 punti per ogni criterio sopra esposto, che concorrerà a determinare il posizionamento della squadra nella classifica.
- 7.4 Dopo la valutazione seguirà una fase di consultazione fra i membri della giuria, che determinerà il progetto vincitore.
- 7.5 Le valutazioni della giuria sono insindacabili.

## **8 TEMPI DI PREPARAZIONE:**

- 8.1 I partecipanti avranno a disposizione gli orari indicati sul programma dettagliato (allegato A) per pensare e produrre il documento, gli eventuali file multimediali aggiuntivi e la presentazione orale.
- 8.2 Non sono ammesse proroghe.
- 8.3 Non è ammesso il lavoro al di fuori degli orari prestabiliti dal programma dettagliato.
- 8.4 Al termine indicato sul programma dettagliato, e comunque su disposizione dell'Ente Organizzatore, gli elaborati dovranno essere consegnati nelle modalità previste al punto 6.4.

## 9 BENEFIT PER I PARTECIPANTI E PREMIAZIONE:

- 9.1 Al termine dell'Hackathon sarà annunciata la squadra vincitrice alla quale sarà assegnato un premio predeterminato dall'Ente Organizzatore.
- 9.2 Al termine dell'Evento saranno annunciati i due migliori "Hacker", segnalati alla giuria da Tutor incaricati dall'Associazione, ai quali sarà assegnato un premio predeterminato dall'Ente Organizzatore.

## 10 OBBLIGHI E RESPONSABILITÀ DEI PARTECIPANTI:

- 10.1 Ciascun Partecipante espressamente riconosce che ogni azione e/o omissione volta ad impedire lo sviluppo del Progetto di qualsiasi altra squadra è proibita e punita con l'esclusione. Politics Hub, a proprio insindacabile giudizio, si riserva il diritto di squalificare ed escludere dall'Hackathon qualsiasi Partecipante e/o team che non rispetti quanto previsto dal presente regolamento e coloro che ostacolano e/o tentino di alterare il corretto funzionamento del meccanismo premiante e, comunque, di compromettere il buon esito dell'intero Evento.
- 10.2 I Partecipanti, inoltre, si impegnano ad osservare le seguenti regole di comportamento:
- È vietato l'utilizzo di parole o gesti scurrili od offensivi e/o violenti.
  - È vietata ogni forma di violenza fisica o psicologica.
  - È vietato fotografare o registrare i partecipanti all'Evento.
  - È vietato qualunque comportamento contrario alle regole del vivere civile, al buon costume e alle norme vigenti.
  - È vietato, al di fuori degli orari di inizio e di fine dell'Evento indicati nel programma dettagliato, allontanarsi dai luoghi in cui si svolgerà l'Evento, salva preventiva comunicazione all'Ente organizzatore alla sola finalità del conteggio complessivo delle ore di PCTO e comunque rispettando le direttive della scuola di appartenenza.
    - o Gli studenti minori di anni 18 dovranno, in caso di allontanamento, essere autorizzati dal docente accompagnatore (sul punto si veda anche 5.5), dare preventiva comunicazione all'Ente organizzatore per la sola finalità del conteggio complessivo delle ore di PCTO, e comunque rispettare le direttive della scuola di appartenenza.
  - Per ulteriori divieti, si fa appello al buon senso di ogni partecipante.
- 10.3 Ciascun partecipante è responsabile, in via esclusiva, per l'attrezzatura e gli effetti personali portati all'Hackathon. Politics Hub non può essere ritenuta responsabile in caso di furto, perdita, e/o danneggiamento all'attrezzatura e/o agli effetti personali di un partecipante.
- 10.4 L'Associazione non è responsabile per i danni occorsi ai partecipanti e/o loro accompagnatori, salvo il caso di dolo o colpa grave.
- 10.5 Ogni squadra è responsabile in via esclusiva del contenuto del proprio progetto, pertanto nessuna responsabilità sarà attribuibile, da parte di soggetti terzi, a Politics Hub e/o al Promotore e/o allo Sponsor con riferimento al contenuto del Progetto. Ciascun Partecipante si obbliga, sin da ora, a manlevare e tenere indenne Politics Hub e/o il Promotore e/o lo Sponsor da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che potesse venire avanzata per qualsiasi ragione in relazione al Progetto.

- 10.6 Il documento finale dovrà essere scritto interamente dai partecipanti fisicamente presenti all'Evento e nella durata prevista. Ogni contributo attivo proveniente da terzi non iscritti all'Iniziativa potrà comportare la squalifica della squadra.
- 10.7 Con l'accettazione del presente Regolamento e la partecipazione all'Hackathon ciascun Partecipante si impegna, con la massima cura e diligenza e per tutta la sua durata, a utilizzare i locali in cui si svolgerà l'Evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da Politics Hub, e/o dal Promotore e/o dallo Sponsor e si atterrà strettamente alle regole di sicurezza e di condotta previste e a qualsiasi indicazione fornita da Politics Hub o dalle autorità competenti, al fine di garantire la sicurezza e l'incolumità di tutti i Partecipanti e il corretto svolgimento dell'Evento. La violazione di tali normative comporta l'esclusione dall'Evento del trasgressore.
- 10.8 Con l'accettazione del presente Regolamento e la partecipazione all'Hackathon ciascun Partecipante si impegna a rispettare le normative vigenti al tempo dello svolgimento dell'Evento per il contenimento della diffusione del COVID-19 e le direttive comunicate dall'Ente organizzatore. La violazione di tali normative comporta l'esclusione dall'Evento del trasgressore.
- 10.9 Ciascun Partecipante è responsabile, in via esclusiva, per l'accesso a Internet fornito e per l'uso che ne farà durante l'Evento.
- È vietato comunque l'accesso a siti non pertinenti alle attività di ricerca necessarie per la produzione del proprio documento.

## **11 DIRITTI DI PROPRIETÀ INTELLETTUALE:**

- 11.1 Le produzioni documentali e multimediali (di cui al punto 6.4) sia preparatorie sia definitive dovranno essere consegnate alla giuria nei termini previsti al punto 6.4. La proprietà intellettuale di tali documenti è acquisita per effetto stesso della partecipazione all'Evento da parte dell'Associazione Politics Hub, la quale diventa titolare, a titolo gratuito, di ogni diritto di sfruttamento economico (pubblicazione, riproduzione con qualsiasi mezzo, esecuzione, rappresentazione o recitazione in pubblico, messa in commercio, traduzione in altre lingue e ogni altra forma di elaborazione. Sul punto si confronti art. 13 ss., l. dir. aut.). Resta salvo il diritto morale dei partecipanti al Team ad essere riconosciuti come autori dell'opera.

## **12 AUTORIZZAZIONE E USO DELL'IMMAGINE**

- 12.1 Per il trattamento dei dati personali e all'uso dell'immagine si rimanda all'Informativa alla Privacy in allegato (allegato B).

## **13 ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO:**

- 13.1 La registrazione, l'adesione e la partecipazione all'Hackathon comportano la completa accettazione, senza riserve, del presente Regolamento e del trattamento dei dati personali da parte dei Partecipanti.

13.2 Il presente Regolamento è disponibile nella pagina dedicata all'Hackathon sul sito [www.politicshub.it](http://www.politicshub.it)

13.3 Il presente Regolamento può essere modificato in qualsiasi momento da Politics Hub e di tali eventuali modifiche sarà fornita comunicazione sulla pagina dedicata del sito ufficiale di Politics Hub ([www.politicshub.it](http://www.politicshub.it))

Legnano,

---

L'Interessato:

---

Se minore:

\_\_\_\_\_ (padre)

\_\_\_\_\_ (madre)

\_\_\_\_\_ (altro)

Presidente dell'Associazione, Sig.  
Pagliuca Andrea:

---

---

Associazione Politics Hub

Viale Gorizia 44, Legnano - 20052 (MI) – C.F. 92055080151

